



Magie des Spiels

SPIEL
BAUSTELLE

SPIEL
WERK

SPIEL
ELEMENTE

PROJEKTE DER OCHSENFURTER SPIELBAUSTELLE E.V.

stadtmittezentrum anger/dudweiler

analysen + synthesen zur spielraumbegutachtung

mai 2007

ochsenfurter spielbaustelle e.v.

stadtmittzentrum anger/dudweiler

- thematik und zielsetzung:



- ***entwickeln einer ganzheitlichen spiel- und erlebnislandschaft, die inhaltlich aus den raum entsteht und sich an den anforderungen und befindlichkeiten der besucher orientiert***

stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *ein innerstädtischer treffpunkt, ruhig und abgeschirmt*
- *zum spielen, babbeln und zusammensitzen,*
- *prägnante sitzmöbel und tische stimulieren*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *hier kann man mal pause machen*
- *in sich gehen*
- *sein spiel finden*
- *die ruhe spüren und erholen*
- *friedliche bereiche erleben*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *den naturnahen lebensraum genießen*
- *die sanften übergänge im park empfinden*
- *beseelte spielräume wirken lassen*
- *basale energie durch stein und wasser spüren*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *für kinder attraktiv*
- *ein spiel- und familienfreundlicher lebensraum*
- *anziehend durch einfache und ästhetische gestaltungselemente*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *die belebung der sinne*
- *ein verführerischer duft und sanfte klangspiele*
- *eyecatcher lenken die blicke*
- *obst- und fruchtpflanzen reizen den mundraub*



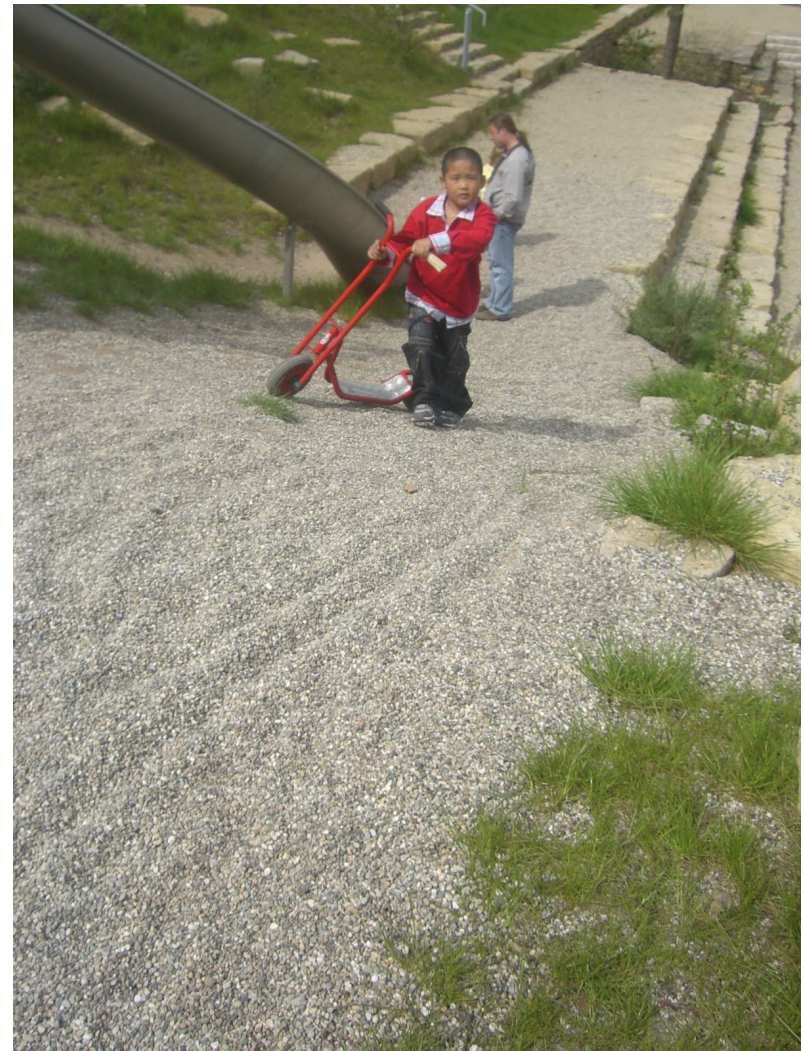
stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *zum essen und trinken-tafeln und feiern gehen*
- *neue energie tanken*
- *den atmosphärische gastro-bereich besuchen*
- *spielen macht hungrig*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***mobile spielgeräte
in der bibliothek
ausleihen***
- ***selber spielsachen
mitbringen***
- ***neue spiele erfinden***
- ***den spielraum
anders nutzen***



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *ist treffpunkt „spiel“
im dialog der
generationen auf
der boule-bahn*
- *weckt gemeinsame
interessen,
fairständnis für
einander leben*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***bringt spiel- und kinderkultur in den park***
- ***die städtische referate beleben gemeinsam den spielraum***
- ***die schulen und bildungsträger spielen mit***



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- **die geschichte der stadt/des parks darstellen**
- **verwurzelung mit dem ort begreifen**
- **die stadt im wandel der zeit erkennen**
- **spiel- bild- und infotafeln erklären und informieren**



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***spiel- und lebensraum mitgestalten***
- ***verantwortung übernehmen***
- ***kleine und große bürger begeistern***



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***vorhandene materialien ergeben neue spielobjekte***
- ***ungeplante veränderungen zulassen***
- ***neue spielpunkte erschliessen***



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *theaterspiel im park*
- *temporäre bühne für veranstaltungen*
- *vereine und institutionen nutzen den stadtraum*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***spielplatz bekannt machen***
- ***patenschaften gewinnen***
- ***spielthemen erfinden***



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- *spielbaustellen erfinden*
- *spielfreunde treffen*
- *treffpunkt um zu anderen spielorten zu gehen*



stadtmittzentrum anger/dudweiler

- ***Spielen ist gesund***
- ***Spielen macht schlau***
- ***Spielen ist spannend***
- ***Spielen macht freude***
- ***Spielen ist modern***
- ***Spielen macht glücklich***
- ***Spielen ist cool***

